**Detaljni slučajevi korištenja za projekt "Online klađenje"**

**Naziv slučaja korištenja: Upravljanje kvotama**

**ID:** 1

**Sudionici:**

* Globalni provider kvota
* Sustav

**Koraci:**

1. Globalni provider kvota se prijavljuje u sustav.
2. Globalni provider kvota odabire opciju "Upravljanje kvotama".
3. Prikazuje se obrazac za unos novih kvota ili uređivanje postojećih kvota.
4. Globalni provider kvota unosi ili mijenja kvote za klađenje.
5. Globalni provider kvota šalje zahtjev za spremanje promjena.
6. Sustav provjerava unesene podatke.
7. Ako su podaci ispravni, sustav sprema promjene u bazu podataka.
8. Ako su podaci neispravni, sustav obavještava globalnog providera kvota o pogrešci.

**Naziv slučaja korištenja: Unos oklada**

**ID:** 2

**Sudionici:**

* Igrač
* Sustav

**Koraci:**

1. Igrač se prijavljuje u sustav.
2. Igrač odabire opciju "Unos oklada".
3. Prikazuje se obrazac za unos nove oklade.
4. Igrač unosi detalje oklade, uključujući iznos i odabranu kvotu.
5. Igrač šalje zahtjev za potvrdu oklade.
6. Sustav provjerava unesene podatke.
7. Ako su podaci ispravni, sustav sprema okladu u bazu podataka.
8. Ako su podaci neispravni, sustav obavještava igrača o pogrešci.

**Naziv slučaja korištenja: Upravljanje korisničkim računima**

**ID:** 3

**Sudionici:**

* Administrator
* Sustav

**Koraci:**

1. Administrator se prijavljuje u sustav.
2. Administrator odabire opciju "Upravljanje korisničkim računima".
3. Prikazuje se obrazac za unos novih korisnika ili uređivanje postojećih korisnika.
4. Administrator unosi ili mijenja podatke o korisniku (igraču).
5. Administrator šalje zahtjev za spremanje promjena.
6. Sustav provjerava unesene podatke.
7. Ako su podaci ispravni, sustav sprema promjene u bazu podataka.
8. Ako su podaci neispravni, sustav obavještava administratora o pogrešci.

**Naziv slučaja korištenja: Pregled dostupnih kvota**

**ID:** 4

**Sudionici:**

* Igrač
* Sustav

**Koraci:**

1. Igrač se prijavljuje u sustav.
2. Igrač odabire opciju "Pregled dostupnih kvota".
3. Sustav prikazuje sve trenutno dostupne kvote za klađenje.
4. Igrač pregledava kvote i odabire željenu kvotu za klađenje.

**Općeniti slučaj korištenja**

**Naziv slučaja korištenja: Odjava**

**ID:** 5

**Sudionici:**

* Igrač
* Administrator

**Koraci:**

1. Igrač ili administrator odabire opciju "Odjava".
2. Sustav potvrđuje odjavu korisnika.
3. Sustav prekida korisničku sesiju.
4. Korisnik je odjavljen iz sustava.

Top of Form

Bottom of Form